



**9 Y 10 DE AGOSTO, CAMPUS CREATIVO,
PURÍSIMA #225, RECOLETA, SANTIAGO.**

Proyecto DEA 2018-03

Inscripciones al formulario: <http://bit.ly/culturaludica>



Educación y
Ciencias Sociales

I JORNADA “CULTURA Y VIDEOJUEGOS”

Jueves 9 de agosto de 2018: Taller de juego y análisis.

Lugar: Campus Creativo UNAB. Mediacyber/Sala de videojuegos. 2º piso.

Programa:

12:00-14:00 horas. Sesión 1: Narratividad y formato digital

Temas de debate:

¿De qué forma los videojuegos alteran esquemas narrativos tradicionales?

¿De qué modo la ambientación y la relación usuario-interfaz generan distintas formas de empatía e identificación?

¿Cómo influye la materialidad del dispositivo en el desarrollo de relatos multimedia?

- Celeste.
- Life is strange.
- El legado de Hermes. Descarga: <http://bit.ly/legadohermes>

16:00-18:00 horas. Sesión 2: Implicaciones sociales del “gameplay”

Temas de debate:

¿Cómo puede incidir el “gameplay” de un videojuego en creencias, opiniones y “formas de estar” en sociedad? ¿Cómo podemos saber si realmente lo hace?

¿Cómo desarrollan los juegos no narrativos formas de sociabilidad y creatividad diversas?

- Horizon Zero Dawn.
- Age of empires; League of Legends; Sims.